

# Agile Softwareentwicklung Scrum Vs Kanban

If you ally obsession such a referred **Agile Softwareentwicklung Scrum Vs Kanban** book that will manage to pay for you worth, acquire the certainly best seller from us currently from several preferred authors. If you desire to comical books, lots of novels, tale, jokes, and more fictions collections are along with launched, from best seller to one of the most current released.

You may not be perplexed to enjoy every ebook collections Agile Softwareentwicklung Scrum Vs Kanban that we will totally offer. It is not vis--vis the costs. Its not quite what you need currently. This Agile Softwareentwicklung Scrum Vs Kanban, as one of the most involved sellers here will unquestionably be among the best options to review.

<i>Agile Softwareentwicklung Scrum Vs Kanban</i>	<i>2021-04-22</i>
<b>ALESSANDRO ZAYDEN</b>	
<b>Was Sie Für Den Anfang Brauchen</b> dpunkt.verlag Agile Projekte mit Scrum, XP und KanbanErfahrungsberichte aus der Praxisdpunkt.verlag <b>Erfahrungsberichte aus der Praxis</b> Lulu.com Summarizes the Agile and Scrum software development method, which allows creation of software in just 30 days. <i>Extreme Programming Pocket Guide</i> BoD - Books on Demand Create Thriving, High-Performing Teams and Organizations with Scrumban Scrumban allows you to use Kanban as a catalyst for increasingly valuable changes to your existing software development processes, amplifying and expanding upon Scrum's benefits. Now, there's a definitive guide to Scrumban that explains what it is (and isn't), how and why it works, and how to use it to improve both team and organizational performance. Comprehensive, coherent, and practical, The Scrumban [R]Evolution will help you incrementally apply proven Lean/Agile principles to get what matters most: pragmatic, bottom-line results. Pioneering Scrumban coach Ajay Reddy clarifies Scrumban's core concepts and principles, and illuminates their application through real-life examples. He takes you from the absolute basics through sustainable adoption, and from choosing metrics to advanced forecasting and adaptive management. Whatever your role in the organization, this essential guide liberates you to tailor Kanban systems based on your unique challenges--and to solve delivery problems and improvement stagnation you haven't been able to solve with Scrum alone. Discover how Scrumban can help you reignite stalled Agile initiatives Clarify crucial relationships between purpose, values, and performance Quickly develop shared understanding in and across teams Use Scrumban to better manage Product Owner/Customer expectations Improve the rollout of Scrum in any team using Scrumban Use Scrumban and let real improvements spread with least resistance Use the right metrics to gain insight, track progress, and improve forecasting Take advantage of Scrumban's advanced capabilities as you gain experience Develop leaders to successfully guide your Agile initiatives Integrate modeling to reliably refine your forecasting and decision-making <i>Agile Verwaltung</i> Agile Projekte mit Scrum, XP und KanbanErfahrungsberichte aus der Praxis Technische Produkte können nur erfolgreich sein, wenn die Gebrauchstauglichkeit, die Usability, frühzeitig im Entwicklungsprozess geplant und in allen Produktphasen verankert wird. Dies betrifft smarte Geräte, Softwareprodukte, Webanwendungen und Apps genauso wie komplexe und umfangreich dokumentierte Maschinen, Fahrzeuge und Systeme. In ihrem Buch vermittelt Gertrud Grünwied eine ganzheitliche Sicht auf intuitiv bedienbare Produkte und deren Anleitungen. Sie bietet das relevante Know-how zu User-Centered Design und eine Übersicht zur Auswahl von Usability-Methoden. Usability-Maßnahmen beschreibt sie schrittweise von der Planung, der Durchführung und Auswertung bis zur Optimierung von Produkt und Anleitung. Der Praxisteil präsentiert Fallstudien für Anleitungen mit und ohne Produkt sowie für eine Dienste-App im Internet, außerdem eine Betrachtung zu Kosten, Nutzen und Implementierungszeitpunkt von Usability-Methoden. Die dargestellten Usability-Maßnahmen erstrecken sich nicht nur auf das technische Produkt selbst, sondern auch auf die Nutzungssituation und die smarte Benutzerinformation, zum Beispiel das Nachschlagen in der Bedienungsanleitung zur Fehlerbehebung, Dokumentations-Apps zum Kennenlernen von Systemfunktionen oder das Üben und Lernen anhand einer Produktsimulation per Video-Tutorial oder Animation. Damit richtet sich das Buch an alle Mitarbeiter produzierender Unternehmen und ihrer Dienstleister, die an Usability-Aspekten beteiligt sind - Produktmanager, Entwickler, IT-Spezialisten, Designer, Technische Redakteure und Mitarbeiter in Schulung und Service, aber auch an Studierende der Informatik und Ingenieurwissenschaften einschließlich Technischer Redaktion und Kommunikation. Inhalt: Anforderungen an Usability von Produkten und Anleitungen "4.0" - Prozesse und Planung - Nutzer- und Nutzungsforschung - Gestaltung - Evaluation - Anwenden der Methoden und ihre Wirtschaftlichkeit - Fallstudien - Software-Tools und Normen <i>Agile Methoden von Kopf bis Fuß</i> dpunkt.verlag Mike Burrows vermittelt in diesem Buch einen neuen Ansatz, Kanban zu verstehen und einzusetzen. Er beschreibt die Methode von innen heraus anhand von neun Werten, wodurch er den Prinzipien und Praktiken Kanbans ein starkes Gerüst verleiht. Die Werte bieten ein effizientes Instrument, um die Umsetzung der Kanban-Vorgehensweise zu beurteilen und so anhaltende Veränderungen zu erzielen. Die neun Werte der Kanban-Methode sind im ersten Teil des Buches mit vielen Praxisbeispielen beschrieben: Transparenz, Balance, Zusammenarbeit, Kundenfokus, Arbeitsfluss (Flow), Führung (Leadership), Verständnis, Einverständnis und Respekt. Abschließend werden zwei jüngere Konzepte vorgestellt: die drei Agenden und die Kanban-Linse. Teil II befasst sich mit verwandten Methoden, die dabei helfen, die Kanban-Methode noch effektiver einzusetzen: Systems Thinking, Lean Development, agile Vorgehensweisen und die Engpassstheorie. Der letzte Teil ist eine Schritt-für-Schritt-Anleitung zur Implementierung von Kanban mittels STATIK (Systems Thinking Approach to Introducing Kanban). Aufgezeigt werden praktische Wege, wie Sie Anforderungen und Bedürfnissen aus der Organisation, von Kollegen und Kunden noch besser gerecht werden können. Das Buch gibt einen umfassenden Einblick in den aktuellen Stand der Kanban-Methode. Einsteiger werden verstehen, warum und wie Kanban funktioniert, sodass sie es wirksam in ihre bestehenden Strukturen und Teams integrieren können. Erfahrene Anwender lernen neue Werkzeuge sowie Vorgehensweisen kennen und gewinnen einen neuen Blick auf Kanban. 'This book is now the recommended text book for the LeanKanban Foundation level training 'Getting Started with Kanban'. Mike's	

Kanban from the Inside has by far the most extensive and up-to-date coverage of Kanban used in creative and knowledge work businesses in the 21st Century than anything published to date. David J. Anderson zur englischen Ausgabe

*Software in 30 Days* Springer-Verlag

Das vorgelegte Buch betrachtet systematisch die Einführung des agilen Arbeitens mit Scrum im Einkauf und vertieft es anhand von 35 Anwendungen. Mit der Scrum Einführung werden Einkaufstätigkeiten schneller, kundenorientierter und fehlerfrei erstellt. Das Weiterentwickeln der bestehenden Einkaufsorganisation wird bspw. durch die Werte Transparenz, selbstbestimmte Organisation, Entfaltung der Teamkräfte und positive Schwarmintelligenz mit intensiver Einbindung der internen oder externen Kunden erreicht. Scrum zielt auf die Reduktion der direkten und indirekten Kosten einer Leistungserstellung durch Vereinfachung, Konzentration oder Vermeidung einer Verschwendung. Es bedarf keiner komplexen Regeln, Software oder aufwendigen Schulungen, sondern ist übersichtlich in drei Artefakte, vier Rollen und 1 - n Sprints unterteilt. Ziel des Scrum und dessen Sprints ist es, einen reibungslosen Ablauf des Leistungsprozesses zu gewährleisten, sicher und fehlerfrei auf der Sprintlänge zu agieren, Unnötiges zu vermeiden oder zu minimieren. Das bedeutet Kommunikation und Teamarbeit. Das Scrum Modell in seiner Theorie bedeutet die Bereitschaft mit dem Unvollendetem zu leben, es in festen Intervallen wachsen und sich anpassen zu sehen sowie diesen Ablauf mit autonomen, sich selbst steuernden Teams motiviert und erfolgreich mitzugestalten. Den Rahmen zum agilen Arbeiten mit Scrum stellt somit das agile Manifest dar. Die Lebendigkeit, Anpassungsfähigkeit und Agilität wird mit dem täglichen Daily Scrum gewonnen, als tägliche verpflichtende Abstimmungsrunde. Scrum verfolgt das Ziel, mit jedem Sprint ein inkrementales, lieferbares und fertig getestetes Produktteil auszuliefern. Der Kunde erhält somit permanent Wertschöpfung, d.h. die Eigenschaften, welche den Wert des Produkts oder der Dienstleistung steigern oder hinzugefügt werden. Mit Hilfe einer Prozessanalyse konnten 35 mögliche Scrum Anwendungen im Einkauf erarbeitet werden. Zu deren Vertiefung, wurde neben der thematischen Einführung der Scrum Ansatz mittels Syntax strukturiert ausgeführt. Mit diesem Buch erhält der Leser einen Handlungsweg, welcher nicht allgemein Scrum Einkauf beschreibt, sondern einen speziellen Exkurs für den Einkauf. Das angestrebte Ziel des Buches, dem Leser einen praxisorientierten Weg in die Automatisierung aufzuzeigen, wurde erreicht.

*Handbuch für Entwickler, IT-Spezialisten und technische Redakteure* dpunkt.verlag

Dieses Buch führt in die agile Sichtweise bei der Softwareentwicklung ein. Dies geschieht unabhängig von einer konkreten agilen Vorgehensweise. Nach einem Überblick über die Grundlagen agiler Werte und Konzepte wird agiles Vorgehen in der Softwareentwicklung auf den Ebenen Prozess, Management, Team und Programmierung betrachtet. Anhand von typischen Fragen und Problemen wird aufgezeigt, wie diese mit agiler Softwareentwicklung gelöst werden. Eine Übersicht der prominenten agilen Methoden eXtreme Programming, Scrum, Feature Driven Development sowie Software-Kanban zeigt deren Schwerpunkte auf.

*Proceedings of IAC in Budapest 2020* dpunkt.verlag

Agile Softwareentwicklung ist in vielen Bereichen längst zum Status quo geworden. Die agilen Prinzipien lassen sich jedoch vielfältiger anwenden, um Abteilungen, Unternehmensbereiche oder auch komplette Unternehmen agiler zu gestalten. Solche Unternehmen agieren flexibler am Markt, sind innovativer und bieten ihren Mitarbeitern sinnstiftendere Arbeitsplätze. Das Buch beschreibt, was solche agilen Unternehmen ausmacht, und bietet konkrete Praktiken an, mit denen das eigene Unternehmen schrittweise agiler gestaltet werden kann. Dabei werden viele Fallbeispiele aus der Praxis zur Illustration herangezogen.

*Erfolgsrezept Konvergenz - gemeinsam innovativ* dpunkt.verlag

Scrum ist ein leichtgewichtiger agiler Ansatz für das Projektmanagement, der schnelle und effektive Softwareentwicklung fördert. Dabei folgt Scrum einem Schritt-für-Schritt-Ansatz und fokussiert auf Wertschöpfung, Teamverantwortung und das enge Einbeziehen der Kunden. Scrum wird in der IT-Industrie bereits vielfach eingesetzt, doch auch jedes andere Projekt könnte von seinen Prinzipien profitieren. Dieses außergewöhnliche Managementbuch vermittelt in einem erzählenden Stil ein Verständnis der agilen Denkweise im Allgemeinen und des Scrum-Ansatzes im Besonderen. Aus der Perspektive Marc Berners, CTO einer Softwareproduktfirma, lernt der Leser die verschiedenen Aspekte kennen, die es zu berücksichtigen gilt, wenn man Scrum im Unternehmen einführt und in der Entwicklung erfolgreich einsetzen möchte. Das wichtigste Projekt Marc Berners steckt in großen Schwierigkeiten. Mit der Hilfe seines norddeutschen Scrum-Coaches Stefan wird die Vorgehensweise des Entwicklungsteams komplett geändert und das Projekt kann schließlich zum Erfolg geführt werden. Dabei werden viele der bisherigen Kernprobleme strukturell und nachhaltig beseitigt.

**Agiles arbeiten mit Scrum im Einkauf** GABAL Verlag GmbH

Wer sein Unternehmen in Zeiten permanenten Wandels konkurrenzfähig halten will, kommt am Konzept der Agilität nicht vorbei. Was in der Softwareentwicklung und über das Projektmanagement Einzug in die Teams von Unternehmen gefunden hat, gilt inzwischen als die passende Antwort auf die Herausforderungen an das gesamte Unternehmen - schnell, innovativ und frei von festgefahrenen Strukturen auf ein verändertes Marktumfeld reagieren zu können. Doug Rose erläutert die Grundideen agiler Praktiken, erklärt Tools wie Disciplined Agile Delivery, Large Scale Scrum, Lean Product Delivery, Kanban, Scale Agile Framework und Spotify Engineering Culture und zeigt auf, für welche Art von Unternehmen und Unternehmenskultur welche Rahmenstrukturen passen - ein Start-up-Unternehmen hat nun einmal andere Voraussetzungen als eines, das sich durch

starke hierarchische Strukturen definiert. Sie erfahren, wie Sie Schritt-für-Schritt agile Praktiken umsetzen und Ihr Unternehmen so fit für die kommenden Herausforderungen machen.

**Agile Softwareentwicklung mit Scrum und Kanban** "O'Reilly Media, Inc."

Eine gute Kenntnis des Problembereichs und eine im Projekt geteilte Systemvision sorgen dafür, dass die Summe der mit Scrum in agiler Weise realisierten Systemfragmente bei der Abnahme genau dem Kundenwunsch entspricht. Das zur agilen Entwicklung nötige Hintergrundwissen bietet dieses Buch. Zum Vergleich werden einzelne agile Ansätze analysiert und detailliert vorgestellt – mit Schwerpunkt auf Scrum. Komplexe Projekte erfordern es, dass die Kundenwünsche nicht starr sind, sondern sich im Verlauf eines Projekts bis zur Abnahme ändern dürfen. Scrum ist ein Verfahren, das über die entsprechende Adaptivität verfügt. Ein System wird daher bei Scrum als eine Folge kleiner Systemfragmente realisiert, die nacheinander implementiert werden. Alle Anforderungen an das System dürfen sich ändern – mit Ausnahme derjenigen, deren Realisierung gerade ansteht. Die hohe Kunst der Entwicklungsmannschaft ist es hierbei, dafür zu sorgen, dass die Summe der realisierten Softwarefragmente genau dem Kundenwunsch entspricht. Jeder Entwickler muss sich deshalb in der Welt des Kunden auskennen und dieselbe aktuelle Systemvision als Ziel vor Augen haben. Ansonsten ist es ungewiss, ob die Summe der Teile zum gewünschten System konvergiert.

**The Scrumban [R]Evolution** Czech Institute of Academic Education

Scrum ist ein agiles Management-Framework, das keine Entwicklungspraktiken empfiehlt oder gar vorschreibt. Auswahl und Einsatz der richtigen Praktiken fallen unter die Selbstorganisation des Teams. Ohne den Einsatz geeigneter Entwicklungspraktiken und -tools ist der Einsatz von Scrum in der Softwareentwicklung jedoch nicht dauerhaft erfolgreich. Dieses Buch beschreibt praxisnah die wichtigsten Praktiken wie Architekturvision, inkrementeller Entwurf, Continuous Integration, testgetriebene Entwicklung, Refactoring, Akzeptanztests sowie modellgetriebene und verteilte Entwicklung mit Scrum.

**Warum Scrum und Kanban zu zufriedenen Mitarbeitern und erfolgreichen Kunden führen** Addison-Wesley Professional

Dieses Buch führt in die agile Sichtweise bei der Softwareentwicklung ein. Dies geschieht unabhängig von einer konkreten agilen Vorgehensweise. Nach einem Überblick über die Grundlagen agiler Werte und Konzepte wird agiles Vorgehen in der Softwareentwicklung auf den Ebenen Prozess, Management, Team und Programmierung betrachtet. Anhand von typischen Fragen und Problemen wird aufgezeigt, wie diese mit agiler Softwareentwicklung gelöst werden. Eine Übersicht der prominenten agilen Methoden eXtreme Programming, Scrum, Feature Driven Development sowie Software-Kanban zeigt deren Schwerpunkte auf.

**Scrumban - Essays on Kanban Systems for Lean Software Development** O'Reilly

This book is written by testers for testers. In ten chapters, the authors provide answers to key questions in agile projects. They deal with cultural change processes for agile testing, with questions regarding the approach and organization of software testing, with the use of methods, techniques and tools, especially test automation, and with the redefined role of the tester in agile projects. The first chapter describes the cultural change brought about by agile development. In the second chapter, which addresses agile process models such as Scrum and Kanban, the authors focus on the role of quality assurance in agile development projects. The third chapter deals with the agile test organization and the positioning of testing in an agile team. Chapter 4 discusses the question of whether an agile tester should be a generalist or a specialist. In Chapter 5, the authors turn to the methods and techniques of agile testing, emphasizing the differences from traditional, phase-oriented testing. In Chapter 6, they describe which documents testers still need to create in an agile project. Next, Chapter 7 explains the efficient use of test automation, which is particularly important in agile development, as it is the main instrument for project acceleration and is necessary to support state-of-the-art DevOps approaches and Continuous Integration. Chapter 8 then adds examples from test tool practice extending test automation to include test management functionality. Chapter 9 is dedicated to training and its importance, emphasizing the role of employee training in getting started with agile development. Finally, Chapter 10 summarizes the results of the agile journey in general with a special focus on testing. To make the aspects described even more tangible, the specific topics of this book are accompanied by the description of experiences from concrete software development projects of various organizations. The examples demonstrate that different approaches can lead to solutions that meet the specific challenges of agile projects.

*Getting the Most Out of Agile, Scrum, and Lean Kanban* John Wiley & Sons

Studienarbeit aus dem Jahr 2011 im Fachbereich Informatik - Wirtschaftsinformatik, Note: 1,0, Universität Duisburg-Essen, Sprache: Deutsch, Abstract: 1. Einleitung In dieser Arbeit werden die beiden Frameworks Kanban und Scrum als agile Entwicklungsmethoden vorgestellt und anhand von zuvor ausgearbeiteten Kriterien im Hinblick auf Ihre Agilität bewertet. 1.1 Thema Das Projektmanagement ist eine Thematik die jedes Unternehmen beschäftigt. Immer komplexere Aufgaben lassen sich von einzelnen Individuen nicht mehr kontrollieren und bewältigen, sodass es nötig ist, diese Aufgaben im Kollektiv zu meistern. Die Entwicklung des Projektmanagements führte dazu, dass immer weniger Projekte scheiterten. Ein Grund für dieses Phänomen ist die Einführung von Standards wie beispielsweise ITIL. Doch solche Standards sind recht umfangreich, sodass auf einem, von konstantem Wechsel durchzogenen Markt wie der IT-Markt einer ist, das klassische Projektmanagement zu starr und unflexibel ist, um dieser Schnelligkeit Stand zu halten (Munz und Soergel 2007, S.73). Der Ansatz von Kanban in der IT leitet sich aus einer Technik ab, die Ursprünglich aus dem Toyota-Produktionssystem stammt (Glaser et al. 1992, S. 256). Mit diesem in der Öffentlichkeit erstmals 2007 vorgestellten Ansatz, versucht man das Projektmanagement deutlich schlanker zu gestalten, um so die Wahrscheinlichkeit eines erfolgreichen Projektverlaufs drastisch zu erhöhen. Die Motivation dieser Arbeit liegt nun darin, sich mit den Paradigmen des Projektmanagements auseinanderzusetzen und anhand des Agilitätsbegriffs der Vorgehensmodelle Scrum und Kanban, neue Wege in der Softwareentwicklung aufzuzeigen. Zielgruppe dieser Arbeit sind zum einen das akademische Publikum mit dem Schwerpunkt des Projektmanagements und zum anderen Unternehmen und Mitarbeiter, die am agilen Projektmanagement interessiert sind. 2. Klassisches Projektmanagement In diesem Kapitel werden zum einen die Erfolgsaussichten von IT-Projekten untersucht und zum anderen auf Probleme klassischer Vorgehensmodelle zur Softwareentwicklung eingegangen. 2.1 Erfolge von IT-Projekten Der seit 1994 in regelmäßigen Abständen erscheinende CHAOS Report der Standish Group untersucht die Erfolgsquote von Softwareentwicklungsprojekten (Standish Group 1994). Die Studien zeigen, dass zwischen 1994 und 2009, die Summe der gescheiterten und nur teilweise erfolgreichen Projekte stetig gesunken sind. Im Jahr 1994 waren 31% der Projekte gescheitert und 53% verspätet, oder mit einer Budgetüberschreitung verbunden (Standish

Group 1994).

**Agile Softwareentwicklung** Springer-Verlag

International Academic Conference on Global Education, Teaching and Learning International Academic Conference on Management, Economics, Business and Marketing International Academic Conference on Engineering, Transport, IT and AI

**Die Kraft von Scrum** Springer-Verlag

Das Buch begleitet Sie beim Start Ihres agilen Projektes, unterstützt Sie bei der Entscheidung für eine der agilen Methoden Scrum oder Kanban. Umschiffen Sie beim Start agiler Projekte gefährliche Klippen und legen Sie gleich zu Beginn die Basis für ein erfolgreiches IT-Projekt. So meistern Sie die vielen offenen Fragen und treffen die besten Entscheidungen für das agile IT-Projekt gleich vom ersten Projekttag an. Weitere Schwerpunkte dieses Buches sind agile Dokumentationspraktiken und agile Praktiken des Software Developments. Dieses Buch bietet Ihnen : Entscheidungshilfen zu der Frage : Kanban oder Scrum, mit welcher Methode starte ich? Welche Methode passt zu meinem Kundenprojekt? Hintergründe und Insider-Wissen zu agilen Projekten aus der Praxis, vor allem in der Startphase. Viele konkrete Praxisbeispiele Informationen zu agilen Themen, wie das Kommunizieren von Kundenanforderungen und die strategischen Vorteile von agilen Dokumentationstechniken. Einblick in die Arbeit von agilen Development Teams, deren Praktiken und Methoden. Viele Tipps beim Starten von agilen IT-Projekten Praktische Informationen, wie Sie erfolgreich Teams einbinden und auch Ihre agile Methode der Wahl konfliktfrei bei Ihrem Kunden einführen Eine Anweisung, um sofort beim Kunden zu starten. Kurz und knapp gehalten Der erste Teil erklärt die grundsätzlichen Ansätze von Agilität, Kanban und Scrum, kurz genug, um Ihnen eine Entscheidungshilfe zu geben. Mit welcher der einen oder anderen Methode sollten Sie starten? Welche Anforderungen stellt Ihr spezielles Kundenprojekt an Agilität, Kanban und Scrum ? Der zweite Teil geht auf das Anforderungsmanagement und Dokumentationstechniken ein. Er erklärt Ihnen Wesentliches zu Epics, User Stories und Akzeptanzkriterien. Wie sollen das Benutzerhandbuch oder die Projektdokumentation verfasst werden? Welche strategischen Vorteile erhalte ich dadurch für die Zukunft? Der dritte Teil beschäftigt sich mit Methoden der agilen Softwareentwicklung. Diese agilen Softwareentwicklungspraktiken sind hoch aktuell und für jede der hier vorgestellten, agilen Methoden anwendbar. Dieses Kapitel ist für Entwickler und Nicht-Entwickler gleichermaßen geeignet. Im letzten Kapitel "Project Launch", nach den drei Hauptteilen, erhalten Sie wichtige Informationen für den Start von agilen Projekten in klassischen, nicht-agilen Unternehmen. Dieses Kapitel beantwortet Fragen, die sich in einem Startup oder Lean Startup so nicht stellen. Aber in etablierten Unternehmen haben agile Projekte häufig einen Sonder-Status. Nach der Lektüre des vorliegenden Buches sind Sie in der Lage Ihr agiles Projekt zu bewerten, um sofort starten zu können. Scrum ist ein leichtgewichtiges Framework für agiles Projektmanagement. Kanban kommt für nachhaltige Verbesserungsprozesse zum Einsatz. Beide Methoden unterstützen eine Kultur kontinuierlicher Verbesserung, Change Projekte, organisatorische Veränderung, Change Management. Prinzipien und Praktiken, wie Visualisierung, WIP-Limits, Serviceklassen, Metriken kommen zur Sprache. Wichtige Scrum-Rollen, Meetings und Artefakte werden beschrieben. Für Entwicklungs- oder Wartungs-Projekte gleichermaßen geeignet. Das Buch kann wie eine Checkliste für die ersten Meetings, Workshops und Retrospektiven genutzt werden. Das Buch eignet sich als Kurzeinführung und als Nachschlagewerk für die tägliche Arbeit. Ob Sie als Entscheider, Developer, Tester, Scrum Master, Product Owner, Manager, agiler Consultant, Scrum Coach oder als Kanban Coach Ihr Projekt an den Start bringen, profitieren Sie von dem vorliegenden Leitfaden. Über den Autor Niko Zimmermann : Bei Scrum.org als Professional Scrum Master, zertifiziert bis PSM III, gelistet. PSM III ist die höchste Zertifizierungsstufe, die aktuell weniger als 400 Scrum Experten weltweit erreicht haben. Als agiler Consultant tätig

**Das agile Unternehmen für Dummies** GRIN Verlag

Bachelorarbeit aus dem Jahr 2014 im Fachbereich Informationswissenschaften, Informationsmanagement, Note: 1,3, Hochschule Koblenz, Sprache: Deutsch, Abstract: Wenn es darum geht, mit vorhandenen Ressourcen (Budget, Personal, Material) zu wirtschaften und die vorgegebenen oder selbst definierten Fristen einzuhalten, um im Markt konkurrenzfähig zu bleiben, ist ein gewisses Maß an Projektmanagement für Unternehmen unabdingbar. Welche Methoden dabei eingesetzt werden, erschließt sich aus Kriterien wie Unternehmensgröße, Branche, Produkt oder Projektart. Während das klassische Projektmanagement ein Vorgehensmodell gebunden ist und sich somit eher planerisch in bestimmten Phasen aufbaut, steht das Agile Projektmanagement für eine auf Erfahrung aufbauende, anpassungsfähige Projekt- oder Prozesssteuerung innerhalb eines vorgegebenen Rahmens. Agile Methoden wie Scrum und Kanban finden im heutigen Projektmanagement, insbesondere in der Softwareentwicklung, immer mehr Anwendung. So steigt laut der Studie „7th Annual State Of Agile Development Survey“ der Anteil der Unternehmen, die agile Methoden nutzen oder sie einführen wollen, stetig an. Diese agilen Methoden zu nutzen, birgt gerade zu Beginn der Einführung gewisse Schwierigkeiten. Wie verhält es sich dann erst, wenn verteilte Teams (Individuen an verschiedenen Standorten) die Methoden des agilen Projektmanagements praktizieren? Ziel dieser Arbeit ist, die Chancen und Risiken beim Einsatz von Methoden des Agilen Projektmanagements in verteilten Teams aufzuzeigen und zu bewerten.

**The Agile Samurai** GRIN Verlag

Studienarbeit aus dem Jahr 2017 im Fachbereich Informationswissenschaften, Informationsmanagement, Note: 1,0, FOM Essen, Hochschule für Oekonomie & Management gemeinnützige GmbH, Hochschulleitung Essen früher Fachhochschule, Sprache: Deutsch, Abstract: Die digitale Transformation hält Einzug in alle Wirtschaftsbereiche und verändert die Wirtschaftsstrukturen und Wertschöpfungsketten nachhaltig. Nach Meinung vieler Experten sind Flexibilität, Diversität und Agilität die Schlüsselkompetenzen, um in diesem dynamischen Umfeld zu bestehen. Zur Bewältigung der flexiblen und unspezifizierten Herausforderungen sind speziell in der Softwareentwicklung agile Methoden entstanden, die in anderen Wirtschaftsbereichen adaptiert werden können.

**Methoden, Techniken und Tools für Projektleiter** dpunkt.verlag

Printed in full color. Faced with a software project of epic proportions? Tired of over-committing and under-delivering? Enter the dojo of the agile samurai, where agile expert Jonathan Rasmusson shows you how to kick-start, execute, and deliver your agile projects. Combining cutting-edge tools with classic agile practices, The Agile Samurai gives you everything you need to deliver something of value every week and make rolling your software into production a non-event. Get ready to kick some software project butt. By learning the ways of the agile samurai you will discover: how to create plans and schedules your customer and your team can believe in what characteristics make a good agile team and how to form your own how to gather requirements in a fraction of the time using agile user stories what to do when you discover your schedule is wrong, and how to look

like a pro correcting it how to execute fiercely by leveraging the power of agile software engineering practices By the end of this book you will know everything you need to set up, execute, and successfully deliver agile projects, and have fun along the way. If you're a project lead, this book gives you the tools to set up and lead your agile project from start to finish. If you are an analyst, programmer, tester, usability designer, or project

manager, this book gives you the insight and foundation necessary to become a valuable agile team member. The Agile Samurai slices away the fluff and theory that make other books less-than-agile. It's packed with best practices, war stories, plenty of humor and hands-on tutorial exercises that will get you doing the right things, the right way. This book will make a difference.